



Manual de Uso y Programación ECR SAMPOS ER-060



Todas las especificaciones de este manual están sujetas a cambios sin previo aviso

Tabla de contenido

Especificaciones	4
Preparación Inicial	5
Colocación del Papel	5
Borrados	7
Borrado Parcial	7
Borrado de Totales.....	7
Borrado Total de la Memoria.....	7
Borrado Total de la Memoria Excepto el Idioma.....	8
Hardware	9
Cerradura de control	9
Cajón	9
Visor de Operador y Cliente	10
Teclado	10
Funciones del Teclado	11
Operaciones	13
Número de Empleado	13
Venta de Departamentos	14
Departamentos con precio libre	14
Departamentos con precio fijo	14
Departamentos con tecla Cambio Departamento (21-40).....	14
Venta de Artículos	15
Entrar número de Artículo con precio fijo.....	15
Entrar Número de Artículo con precio variable	15
Teclas de Porcentaje 1% y 2%	16
Uso de la tecla de Descuento con un porcentaje fijo sobre un artículo.	16
Uso de la tecla de Descuento con un porcentaje fijo sobre toda la venta.	16
Uso de la tecla de Descuento con un porcentaje variable sobre un artículo.	16
Uso de la tecla de Descuento con un porcentaje variable sobre toda la venta.	16
Teclas de Suma/Resta (-/+) 1 y 2	17
Uso de la tecla de Suma/Resta con un importe fijo sobre un artículo.	17
Uso de la tecla de Suma/Resta con un importe fijo sobre toda la venta.	17
Uso de la tecla de Suma/Resta con un importe libre sobre un artículo.	17
Uso de la tecla de Suma/Resta con un importe libre sobre toda la venta.	17
Operaciones de Cobro	18
Subtotal	18
Cobro en Efectivo.....	18
Cálculo del Cambio	18
Cheques, Crédito, y Tarjetas de Crédito.....	19
Cobro Partido.....	19
Cobro en Divisas	20
Uso de Tecla de Divisa con cálculo del cambio.....	20
Abrir cajón y Referencia	20
Pagos	21
Recibido a Cuenta	21
Tiquet Sí/No	21
Correcciones	22

Borra	22
Anula Última	22
Corrección	22
Retorno ó Devolución.....	22
Anulación del Tiquet	22
Información en el Visor	23
Fecha en el Visor	23
Hora en el Visor	23
Líneas de Cinta de Control Restantes	23
Empleado en el Visor.....	23
Mensajes de Aviso	24
Modo Calculadora.....	25
Modo de Entrenamiento	26
Programación.....	27
Selección de Idioma	27
Configuración de Memoria.....	27
Fecha y Hora	28
Cabecera de Tiquet.....	28
Pie de Tiquet	29
Programación de Departamentos.....	30
Descripción de los Departamentos	30
Precio y Estado de los Departamentos	31
Listado de Programación de Departamentos	31
Programación de Artículos	32
Descripción de los Artículos	32
Precio fijo en los Artículos.....	32
Borrado de los Artículos.....	33
Listado de la Programación de Artículos	33
Programación de Empleados.....	34
Descripción de los Empleados.....	34
Configuración de los Empleados	34
Tasas de IVA.....	35
Porcentaje de tasas de IVA.....	35
Teclas de Porcentaje 1% y 2%	35
Teclas de Suma/Resta (-/+) 1 y 2.....	35
Programación de Divisas	36
Descripción de las Divisas	36
Porcentaje de cambio de Divisas.....	36
Teclas de Formas de Cobro	37
Descripción de las Formas de Cobro.....	37
Opciones de Sistema.....	38
Programaciones Varias	41
Cambio del número de Tiquet.....	41
Cambio del número de Z1 y Z2.....	41
Cambio del Gran Total.....	41
Password de Modo Calculadora	42
Password para informes Z	42
Password para modo de entrenamiento	42
Listado de Programación	42
Tabla de Caracteres	43
Informes de Caja.....	44

Informe Financiero.....	44
Informe Acumulado	44
Informe de Artículos	45
Informe de Empleados.....	45
Informe de Entrenamiento.....	45
Cinta de Control Electrónica	45
Informe Completo de Cinta de Control Electrónica.....	46
Informe de una cantidad de tickets desde el principio de la cinta	46
Informe de una cantidad de tickets desde el final de la cinta	46
Informe desde el principio de la cinta hasta una cantidad de informes financieros.....	46
Borrado de la Cinta de Control sin imprimirla	46
Guía Rápida de Programación	47
Opciones de Sistema Recomendadas.....	47
Para trabajar con IVA añadido	47
Para trabajar con IVA incluido desglosado en el ticket.....	47

ESPECIFICACIONES

La Caja Registradora ECR SAMPOS ER-060 ofrece un avanzado rendimiento para una registradora de pequeñas dimensiones, gracias a su facilidad de uso y prestaciones tales como disponer de una impresora térmica para los tiquets y la posibilidad de guardar una cinta de control electrónica en memoria.

Especificaciones

- 40 Departamentos (20 Teclas con Cambio Departamento)
- Hasta 1000 PLUs (artículos con descripción y precio)
- 8 Empleados
- 4 tipos de IVA
- 4 formas de cobro (Efectivo, Cheque, Crédito y Tarjeta de Crédito)
- 4 tipos de divisas
- Visor alfanumérico de 10 dígitos para operador y posterior para cliente.
- Impresora térmica de 24 columnas.
- Cinta de control electrónica de hasta 4200 líneas.
- Función de calculadora.
- Función de entrenamiento por empleados o por código.

PREPARACIÓN INICIAL

Si es posible, conecte la Registradora a una línea de corriente individual. Al instalarla, intente evitar lo siguiente:

- Exposición a la luz solar.
- Humedad.
- Ambiente de trabajo duro.

COLOCACIÓN DEL PAPEL

La registradora se distribuye con un rollo de papel térmico de 57 ± 0.5 mm de ancho. Levantar la cubierta de la impresora para acceder a poner el papel.



Tirar del retenedor de la impresora para arriba para poder colocar el papel.



Dejar caer el rollo de papel haciendo salir el papel por debajo.

Cerrar firmemente el retenedor de la impresora dejando el papel por fuera.



Cerrar la cubierta de la impresora pasando el papel por la ranura con serreta.



Si se quiere usar la impresora como cinta de control, enrollar el papel sobrante en el rebobinador de papel.



Cerrar la cubierta de la impresora.



BORRADOS

La registradora dispone de la opción de realizar cuatro tipos de borrados. Actúe con precaución, pues podría perder todos los datos.

Borrado Parcial

El borrado parcial sirve para borrar la memoria de trabajo actual. Se suele usar cuando la registradora se ha bloqueado por una mala operación y no hay manera de desbloquearla.

Girar la llave a la posición OFF.

Mantener pulsada la tecla **BORRA** hasta que aparezca 0 en el visor.

Marcar a continuación: **1** **1** **1**

Se imprimirá el mensaje PONER CERO D.

Borrado de Totales

El borrado de totales sirve para borrar los contadores de ventas y poner a cero el número de tiquet, después de realizar las pruebas oportunas con la registradora para familiarizarse con ella.

Girar la llave a la posición OFF.

Mantener pulsada la tecla **BORRA** hasta que aparezca 0 en el visor.

Marcar a continuación: **3** **3** **3**

Se imprimirá el mensaje PONER CERO C.

Borrado Total de la Memoria

Este borrado deja a la registradora en el estado inicial predeterminado de fábrica. Todos los datos de programación se pierden y se debe volver a programar toda la registradora. Recomendamos no usar nunca este borrado si no es por consejo del servicio técnico.

Girar la llave a la posición OFF.

Mantener pulsada la tecla **BORRA** hasta que aparezca 0 en el visor.

Marcar a continuación: **9** **9** **9**

Se imprimirá el mensaje PONER CERO A.

Este borrado también requiere la programación de fecha y hora.

Borrado Total de la Memoria Excepto el Idioma

Este borrado deja a la registradora en el estado inicial predeterminado de fábrica. Todos los datos de programación se pierden excepto el idioma seleccionado y se debe volver a programar toda la registradora. Recomendamos no usar nunca este borrado si no es por consejo del servicio técnico.

Girar la llave a la posición OFF.

Mantener pulsada la tecla BORRA hasta que aparezca 0 en el visor.

Marcar a continuación:

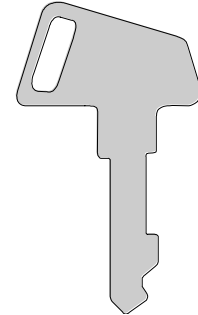
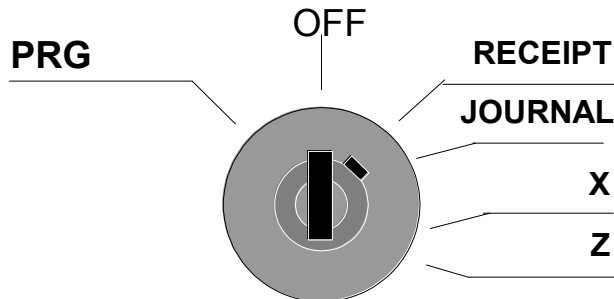


Se imprimirá el mensaje PONER CERO B.

Este borrado también requiere la programación de fecha y hora.

CERRADURA DE CONTROL

La Registradora tiene una Cerradura de Control, para restringir el uso de ciertas funciones.



La Cerradura de Control tiene 6 posiciones distintas para seleccionar los modos de trabajo:



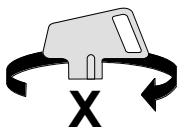
Posición OFF. La registradora está inoperativa. La llave se puede sacar de la cerradura en esta posición.



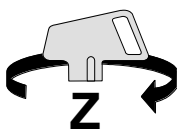
Posición RECEIPT. Esta posición sirve para realizar las ventas y el tiquet se imprime para entregar al cliente. En esta posición se activa la cinta de control electrónica, que guarda las copias de todos los tiquets. La llave se puede sacar de la cerradura en esta posición.



Posición JOURNAL. Esta posición sirve para realizar las ventas, pero el tiquet se usa como cinta de control, por lo que no realiza los avances de papel para poder dar tiquets al cliente.



Posición X. Esta posición permite imprimir informes de ventas sin ponerlos a cero.



Posición Z. Esta posición permite imprimir informes y ponerlos a cero.



Posición PRG. Esta posición se debe usar para la programación de la Registradora. Se recomienda que haga uso de ella, sólo la persona enseñada para esto.

CAJÓN

La registradora lleva un cajón portamonedas con 4 billetteros y 8 monederos (cajón normal) o 4 billetteros y 8 monederos (cajón pequeño). El cajón se abre automáticamente después de cada venta o al realizar informes de ventas.

VISOR DE OPERADOR Y CLIENTE

La Registradora está provista de Visores para el Operador y el Cliente.

La Registradora está equipada con un visor alfanumérico de 10 dígitos para el operador y otro para el cliente. Estos reflejan las operaciones que se realizan en la registradora.

Disposición del Visor:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- El símbolo del primer dígito indica que se está operando en modo calculadora. Todas las operaciones que se realizan a continuación no se añaden a los contadores de ventas y se usan para operaciones puntuales.
- El símbolo del segundo dígito indica que se ha pulsado la tecla TIQUET SI/NO y que en este momento no se están emitiendo tiquets. Al pulsar de nuevo la tecla TIQUET SI/NO desaparece el símbolo.
- El símbolo del tercer dígito indica que se está trabajando en modo de entrenamiento.
- El símbolo del último dígito indica que quedan menos de 700 líneas de cinta electrónica. Es un recordatorio para que listemos la cinta y la borremos.

TECLADO

AVANCE PAPEL	TIQUET SI/NO
PRECIO PLU	PLU
CORRECCION	ANULA ULTIMA DEL
RETORNO	X/HORA DOBLE
BORRA	

EMPLEADO	RA	PAGOS
7	8	9
@	ABC	DEF
4	5	6
GHI	JKL	MNO
1	2	3
PQRS	TUV	WXYZ
0	00	-
SP	#	ENT

7/27	14/34	CAMBIO DEPT
6/26	13/33	20/40
5/25	12/32	19/39
4/24	11/31	18/38
3/23	10/30	17/37
2/22	9/29	16/36
1/21	8/28	15/35

%1	%2
(-/+) ¹	(-/+) ²
DIVISA	#/ABRE CAJON
CHEQUE	CREDITO
TARJETA	
SUBTOTAL	
TOTAL/CAJA	
=	COPIA

FUNCIONES DEL TECLADO

Aquí se explican las funciones que pueden desempeñar cada una de las teclas que encontraremos en el teclado.

Tecla	Tipo	Explicación
0 - 9	Numérico	Para entrar importes y cantidades. También se usan para programar las descripciones en modo programación.
00 - .		
BORRA	Borra	Esta tecla borra la última entrada Numérica ó el pitido de error.
X/HORA	Multiplicar	Tecla para multiplicar entradas en departamentos. También se usa para entrar caracteres dobles.
SUBTOTAL	Subtotal	Mostrará el importe de una venta en curso.
#/ABRE CAJON	Referencia/ Abrir Cajón	Se usa para entrar N° de Tarjeta de Crédito o N° de referencia de un artículo. También se usa para abrir el cajón sin realizar una venta.
TIQUET SI/NO	Tiquet Sí/No	Permite conectar y desconectar la impresora de Tiquets de la registradora.
EMPLEADO	N° Empleado	Se usa para asignar al empleado que realizará la venta.
TOTAL/CAJA COPIA	Total Efectivo Repite tiquet	Se usa para cobrar las operaciones en efectivo. Repite el último tiquet, por si trabajamos con el tiquet desconectado o con repeticiones múltiples.
CREDITO	Total Crédito	Se usa para cobrar las operaciones a crédito.
TARJETA	Total Tarjeta	Se usa para cobrar las operaciones con tarjeta de crédito.
CHEQUE	Total Cheque	Se usa para cobrar las operaciones con cheques.

1%	2%	Descuento %	Se usan para restar o sumar un porcentaje del total del último artículo o de toda la venta.
PLU		PLU	La tecla PLU se usa registrar artículos codificados en la memoria (hasta 200 PLUs).
PRECIO PLU		Cambio de Precio	Esta tecla nos permite cambiar el precio de un artículo programado (PLU)
RA		Recibido a cta/ Divisas	Se usa para entrar efectivo en el cajón, o cobrar alguna factura pendiente.
DIVISA		Divisas	Se usa para cobrar en divisas extranjeras.
PAGOS		Pagos	Se usa para retirar efectivo del cajón, o pagar algún importe a un proveedor.
ANULA ULTIMA		Anula última	Se usa para anular la última operación.
CORRECCION		Corrección/ Anula Tiquet	Se usa para borrar la entrada de un artículo en la transacción actual o para anular todo el tiquet.
RETORNO		Devolución	Se usa para la devolución de un artículo.
(-/+) 1	(-/+) 2	Resta/Suma	Se usan para restar o sumar un importe de un artículo o de toda la venta.
AVANCE PAPEL		Avance Papel	Avanza una línea al pulsar o avanza continuo si no se suelta la tecla.
CAMBIO DEPT		Cambio Departamento	Se usa para acceder al segundo teclado de departamentos.

NÚMERO DE EMPLEADO

Si hay obligación de marcar empleado, hay que marcarlo antes de empezar cada tiquet. Cada Empleado tiene un número y dependiendo de la aplicación un Código Secreto. Para seleccionar un Empleado, marcar el número del empleado y pulsar la tecla Empleado.

Se selecciona el Empleado 1

En el visor aparece:

C	1						0.	0	0
---	---	--	--	--	--	--	----	---	---

Si se tiene que marcar un código secreto, marcar el número de empleado seguido de la tecla Empleado y su código seguido de la tecla Cheque.

Se selecciona el Empleado 1, con código 234

En el visor aparece:

							*	*	*
--	--	--	--	--	--	--	---	---	---

Para realizar informes hay que desactivar el empleado. Para ello hay que registrar el empleado 9.

Se selecciona el Empleado 9

VENTA DE DEPARTAMENTOS

Departamentos con precio libre

Para un importe de 1 €:

Para repetir pulsar de nuevo:

Para multiplicar, marcar la cantidad (0.001 – 99.999), la tecla X/Hora y luego el precio que se quiera vender y pulsar el Departamento.

Para 2 ventas a 1 €:

Departamentos con precio fijo

Pulsar directamente:

Para repetir pulsar de nuevo:

Para multiplicar, marcar la cantidad (0.001 – 99.999), la tecla X/Hora y luego pulsar el Departamento.

Para 2 ventas del DEPT1:

Departamentos con tecla Cambio Departamento (21-40)

Para un importe de 1 € al DEPT 21:

DEPT 21 con precio fijo:

Para repetir pulsar de nuevo:

Para multiplicar, marcar la cantidad (0.001 – 99.999), la tecla X/Hora y luego pulsar el Departamento.

Para 2 ventas del DEPT 21:

VENTA DE ARTÍCULOS

Entrar número de Artículo con precio fijo

Para vender el artículo 4:

Para repetir pulsar de nuevo:

Para multiplicar, marcar la cantidad (0.001 – 99.999), la tecla X/Hora y luego el código del artículo y la tecla PLU.

Para 2 ventas del artículo 4:

Entrar Número de Artículo con precio variable

Para vender el artículo 4 a 1€:

Para multiplicar, marcar la cantidad (0.001 – 99.999), la tecla X/Hora y luego el precio del artículo a la tecla Precio PLU seguido del código del artículo y la tecla PLU.

Para 2 ventas del artículo 4 a 1€:

TECLAS DE PORCENTAJE 1% Y 2%

Las teclas de 1% y 2% se pueden programar para que realicen un descuento o un incremento. Se puede programar un porcentaje fijo en cada una de las teclas.

Uso de la tecla de Descuento con un porcentaje fijo sobre un artículo.

Marcar un artículo:

Pulsar Tecla DESCUENTO:

Uso de la tecla de Descuento con un porcentaje fijo sobre toda la venta.

Marcar varios artículos:

Pulsar Tecla Subtotal:

Pulsar Tecla DESCUENTO:

Uso de la tecla de Descuento con un porcentaje variable sobre un artículo.

Marcar un artículo:

Marcar valor y Descuento:

Uso de la tecla de Descuento con un porcentaje variable sobre toda la venta.

Marcar varios artículos:

Pulsar Tecla Subtotal:

Marcar valor y Descuento:

TECLAS DE SUMA/RESTA (-/+) 1 Y 2

Las teclas (-/+)1 y (-/+)2 se pueden programar para que realicen una resta o una suma. Se puede programar un importe fijo en cada una de las teclas.

Uso de la tecla de Suma/Resta con un importe fijo sobre un artículo.

Marcar un artículo:

Pulsar Tecla (-/+):

Uso de la tecla de Suma/Resta con un importe fijo sobre toda la venta.

Marcar varios artículos:

Pulsar Tecla Subtotal:

Pulsar Tecla (-/+):

Uso de la tecla de Suma/Resta con un importe libre sobre un artículo.

Marcar un artículo:

Marcar importe y tecla (-/+):

Uso de la tecla de Suma/Resta con un importe libre sobre toda la venta.

Marcar varios artículos:

Pulsar Tecla Subtotal:

Marcar importe y tecla (-/+):

OPERACIONES DE COBRO

Se debe seleccionar una Forma de Cobro para finalizar una venta. La tecla se puede pulsar introduciendo o no el importe recibido (para calcular el cambio). Si pulsamos Subtotal aparecerá en el visor el importe a pagar.

Subtotal

El Subtotal aparece en el visor, a continuación podemos continuar marcando artículos o finalizar la venta.

El importe total son 5€

Subtotal

En el visor aparece:

S	T						5.	0	0
---	---	--	--	--	--	--	----	---	---

Cobro en Efectivo

Se registran los artículos y se pulsa la tecla Total/Caja para finalizar la venta.

El importe total son 5€

Total/Caja

En el visor aparece:

C	A						5.	0	0
---	---	--	--	--	--	--	----	---	---

Cálculo del Cambio

Cuando el importe Recibido es igual al Total a Cobrar:

El Total a pagar son 10€:

Subtotal

El cliente entrega 10€:

1000

Total/Caja

En el visor aparece:

	C						0.	0	0
--	---	--	--	--	--	--	----	---	---

Cuando el Importe Recibido es mayor que el Total a Cobrar:

El Total a pagar son 7.50€:

Subtotal

El Cliente entrega 10€:

1000

Total/Caja

En el visor aparece:

	C						2.	5	0
--	---	--	--	--	--	--	----	---	---

Cheques, Crédito, y Tarjetas de Crédito

Todas las Formas de Cobro operan del mismo modo que Efectivo. Para cobrar en cheques usamos la tecla Cheque, para cobrar a crédito, la tecla Crédito y para cobrar con tarjeta de crédito usamos la tecla Tarjeta.

Cobro Partido

Se puede dar el caso que se paga un tiquet con una parte en una forma de cobro y el resto en otra forma de cobro:

El importe total son 15€

En el visor aparece:

S	T					1	5.	0	0
---	---	--	--	--	--	---	----	---	---

El cliente entrega 10€ en cheque:

En el visor aparece:

							5.	0	0
--	--	--	--	--	--	--	----	---	---

El resto se paga en efectivo:

Nota: Se recomienda pulsar Subtotal antes de Cobro Partido.

COBRO EN DIVISAS

Una Divisa se puede usar entrando su número en la tecla Divisa. Se pueden programar hasta 4 tipos de divisas diferentes.

Uso de Tecla de Divisa con cálculo del cambio

El importe total son 6 €:

En el visor aparece:

S	T						6.	0	0
---	---	--	--	--	--	--	----	---	---

Marcar el nº de la divisa:

En el visor aparece:

	□						7.	2	6
--	---	--	--	--	--	--	----	---	---

El Cliente entrega 10.00 \$:

En el visor aparece:

	C						2.	2	6
--	---	--	--	--	--	--	----	---	---

Nota: En el visor siempre aparece el cambio a devolver en la moneda local. En el tiquet se imprime en ambas monedas.

ABRIR CAJÓN Y REFERENCIA

La tecla #/Abre Cajón se puede usar para entrar un número de referencia (DNI, nº de serie, etc) de hasta 7 dígitos en cualquier momento durante una venta, sin que afecte al total de dicha venta.

Marcar un artículo:

Marcar una referencia:

Si se pulsa fuera de una venta, la tecla ejecuta la apertura del cajón portamonedas.

Pulsar la tecla #/Abre Cajón:

PAGOS

Se pueden realizar los pagos a proveedores o controlar la salida de dinero del cajón usando esta función

Se hace un pago de 10€:

1000

Pagos

En el visor aparece:

						1	0.	0	0
--	--	--	--	--	--	---	----	---	---

RECIBIDO A CUENTA

Para registrar el cambio inicial que se entra en la registradora o para cobrar alguna factura pendiente se usa esta función.

El Cliente entrega 10€:

1000

RA

En el visor aparece:

						1	0.	0	0
--	--	--	--	--	--	---	----	---	---

TIQUET SÍ/NO

Al usar esta tecla (Tiquet Sí/No) se suspende la impresión de Tiquets en la Registradora. Para volver a activar la impresión de Tiquets de nuevo, pulsar la tecla Tiquet Sí/No de nuevo. Esta tecla solo se puede usar al inicio de una Transacción. Se puede usar la tecla de Copia Tiquet (Total/Caja) para emitir una copia del tiquet una vez finalizado. Aunque tengamos la emisión de Tiquet como No, cuando queremos emitir informes, estos siempre se imprimen. En el visor hay una marca que indica si estamos trabajando con el tiquet desactivado.

CORRECCIONES

Borra.

Esta tecla borra la última entrada de teclado y cualquier pitido de error.

Anula Última.

Esta tecla borra la última entrada registrada con una sola pulsación.

Corrección.

Esta tecla se usa para borrar cualquiera de los artículos registrados en la Transacción en curso. Pulsar la tecla Borra y después Corrección, seguida del artículo que se quiera corregir.

El Artículo 2 se va a Corregir:

Corregir un importe de 1.5€:

Retorno ó Devolución.

Esta tecla se usa para Devolver artículos que hayan sido registrados en un Tiquet anterior. Para usarlo, pulsar la tecla Retorno seguida del artículo a retornar. La transacción se tiene que finalizar con una Forma de Cobro.

El Artículo 2 se va a Devolver:

Devolver un importe de 1.5€:

Nota: La tecla Retorno se debe pulsar antes de CADA artículo.

Anulación del Tiquet .

Esta tecla se usa también para cancelar la transacción completa, si ha habido varios errores o simplemente queremos empezar de nuevo. Pulsar la tecla Subtotal y después Corrección.

Para anular el tiquet:

Nota: No es posible cancelar un tiquet con más de 100 artículos.

INFORMACIÓN EN EL VISOR

Si pulsamos la tecla X/Hora fuera de una transacción se activa la fecha actual en el visor de la registradora. Si pulsamos repetidas veces va alternando entre la fecha, la hora y el número de líneas de cinta de control electrónica que nos quedan para llenar la memoria.

Si pulsamos la tecla Borra fuera de una transacción, nos muestra el empleado actual que está operando en la registradora.

Fecha en el Visor

Pulsar la tecla X/Hora:

En el visor aparece la fecha:

2	2	-	1	1	-	2	0	0	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Hora en el Visor

Pulsar la tecla X/Hora:

En el visor aparece la hora:

					1	1	-	2	0
--	--	--	--	--	---	---	---	---	---

Líneas de Cinta de Control Restantes

Pulsar la tecla X/Hora:

En el visor aparecen las líneas restantes:

L	.	C	C	E		2	5	5	0
---	---	---	---	---	--	---	---	---	---

Empleado en el Visor

Pulsar la tecla Borra:

En el visor aparece el empleado actual:

C	1						0.	0	0
---	---	--	--	--	--	--	----	---	---

Mensajes de Aviso

Estos mensajes vienen acompañados de un pitido de aviso y se muestran cuando la registradora llega a un estado que requiera la intervención del usuario.

En el visor aparece:

E							0.	0	0
---	--	--	--	--	--	--	----	---	---

Se ha producido una situación de error debido a una secuencia de operación incorrecta. Pulsar la tecla Borra para eliminar el pitido y terminar la operación correctamente. Aquí está la lista de los posibles errores:

- E1:** Error en la operación.
- E2:** Sobrepasa límite de ventas. Se debe realizar un informe Z.
- E3:** Entrada de precio 0 no permitida.
- E4:** Más de 100 artículos para hacer Anula Tiquet.
- E5:** Se requiere entrada de empleado.
- E6:** Se requiere la entrada de un password.

En el visor aparece:

F	I	N		P	A	P	E	L	
---	---	---	--	---	---	---	---	---	--

El papel del tiquet se ha terminado. Colocar un rollo nuevo y pulsar la tecla Borra para eliminar el pitido.

MODO CALCULADORA

La registradora, a parte de registrar ventas, nos permite realizar las operaciones clásicas de una calculadora (+, -, x, ÷).

Para entrar en modo calculadora se debe marcar el password programado y luego pulsar la tecla SUBTOTAL.

Si el password no está programado no se puede entrar en modo calculadora.

En el visor aparecerá una marca en el primer dígito, que es el que nos indica que estamos en modo calculadora.

En modo calculadora se usan las teclas numéricas y la siguiente tabla de teclas:

TECLA	FUNCIÓN
BORRA	Borrar
TOTAL/CAJA	=
DEPT 1/21	+
DEPT 2/22	-
DEPT 3/23	x
DEPT 4/24	÷

Para salir del modo calculadora, pulsar la tecla SUBTOTAL.

MODO DE ENTRENAMIENTO

La registradora permite trabajar en modo de entrenamiento para realizar pruebas. Se puede usar al trabajar con un empleado definido como entrenamiento o entrando un código en Registro o Programación. En modo de entrenamiento no es posible realizar informes X o Z.

Para entrar o salir de entrenamiento con la llave en Registro es necesario programar un password para acceder. Se entra de la siguiente manera:

Para entrar o salir de entrenamiento con la llave en Programación se entra de la siguiente manera:

PROGRAMACIÓN

Todas las programaciones en esta registradora se realizan con la llave en posición PRG.



SELECCIÓN DE IDIOMA

Antes de empezar a programar la registradora es necesario seleccionar el idioma. Si se cambia el idioma en otro momento, **se borran todos los datos** de la registradora, incluso la fecha y la hora.

Para programar entrar:

Los idiomas disponibles son:

- 0: Inglés (por defecto)
- 1: Español
- 2: Francés
- 3: Alemán
- 4: Holandés
- 5: Portugués
- 6: Danés
- 7: Catalán

CONFIGURACIÓN DE MEMORIA

Se puede repartir la memoria de la registradora para tener más espacio reservado para artículos o líneas de cinta de control. Si se cambia la configuración, **se borran todos los datos** de la registradora, incluso la fecha y la hora.

Para programar entrar:

Las opciones disponibles son:

<u>Nº de PLUs</u>	<u>Líneas de Cinta Electrónica</u>	<u>Opción</u>
0	4200	0
200	3900	1
500	3600	2
1000	3000	3

FECHA Y HORA

La registradora lleva un reloj interno que actualiza la fecha a diario, por lo que no es necesario programarla cada día.

Para programar la fecha entrar la secuencia día, mes y año y pulsar la tecla #/Abre Cajón.

Para programar 04/01/12:

Para programar la hora, hay que entrarla en formato de 24 horas y pulsar la tecla X/Hora.

Para programar las 16:00 horas:

CABECERA DE TIQUET

La registradora puede imprimir 6 líneas de 24 caracteres en la cabecera del tiquet personalizadas con los datos del establecimiento. Para programar las líneas seguir los pasos a continuación:

Pulsar la tecla #/Abre Cajón hasta que aparezca HD1 en el visor.

Pulsar la tecla #/Abre Cajón:

En el visor aparece:

H	D	1																				
---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Con las teclas DEPT 1/21 y DEPT 2/22, se avanza o retrocede hasta la línea que queramos programar.

Cuando estemos en la línea correcta, empezamos a escribir usando las teclas numéricas como si fuera un teléfono móvil.

Si hay que repetir alguna letra de la misma tecla, pulsar ENT para marcar la siguiente.

Si hay que borrar algún error, pulsar la tecla DEL.

Si queremos usar letra doble, pulsar la tecla DOBLE antes de cada letra que queramos doble.

Una vez esté completa la línea, pulsar la tecla CHEQUE para confirmarla.

Si queremos salir sin guardar los cambios, pulsar la tecla TOTAL/CAJA.

PIE DE TIQUET

La registradora puede imprimir 4 líneas de 24 caracteres en la cabecera del tiquet personalizadas con los datos del establecimiento. Para programar las líneas seguir los pasos a continuación:

Pulsar la tecla #/Abre Cajón hasta que aparezca FT1 en el visor.

Pulsar la tecla #/Abre Cajón:

#/Abre Cajón

En el visor aparece:

F	T	1																						
---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Con las teclas DEPT 1/21 y DEPT 2/22, se avanza o retrocede hasta la línea que queremos programar.

Cuando estemos en la línea correcta, empezamos a escribir usando las teclas numéricas como si fuera un teléfono móvil.

Si hay que repetir alguna letra de la misma tecla, pulsar ENT para marcar la siguiente.

Si hay que borrar algún error, pulsar la tecla DEL.

Si queremos usar letra doble, pulsar la tecla DOBLE antes de cada letra que queremos doble.

Una vez esté completa la línea, pulsar la tecla CHEQUE para confirmarla.

Si queremos salir sin guardar los cambios, pulsar la tecla TOTAL/CAJA.

PROGRAMACIÓN DE DEPARTAMENTOS

La registradora dispone de 40 teclas de departamentos. Cada departamento puede llevar una descripción de 12 letras y puede llevar precio fijo y/o precio variable. Los departamentos también pueden calcular las tasas de IVA correspondientes al tipo de artículo que representen.

Descripción de los Departamentos

Pulsar la tecla #/Abre Cajón hasta que aparezca DP1 en el visor.

Pulsar la tecla #/Abre Cajón: #/Abre Cajón

En el visor aparece:

D	P	0	1								
---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--

Con las teclas DEPT 1/21 y DEPT 2/22, se avanza o retrocede hasta el departamento que queremos programar.

Cuando estemos en el departamento correcto, empezamos a escribir usando las teclas numéricas como si fuera un teléfono móvil.

Si hay que repetir alguna letra de la misma tecla, pulsar ENT para marcar la siguiente.

Si hay que borrar algún error, pulsar la tecla DEL.

Si queremos usar letra doble, pulsar la tecla DOBLE antes de cada letra que queremos doble.

Una vez esté completa la línea, pulsar la tecla CHEQUE para confirmarla.

Si queremos salir sin guardar los cambios, pulsar la tecla TOTAL/CAJA.

Precio y Estado de los Departamentos

Se puede programar un precio a los departamentos (0 – 99999.99) y un estado en el que le indicamos si carga alguna tasa de IVA, si es un artículo de venta directa o si es negativo.

S1: 0 = Departamento Normal y Positivo
1 = Artículo de Venta Directa y Positivo
2 = Departamento Normal y Negativo
3 = Artículo de Venta Directa y Negativo

S2: 00 = No Tasable
01 = Tasable por IVA1
02 = Tasable por IVA2
03 = Tasable por IVA3
04 = Tasable por IVA4

Nota: Se debe usar la tecla Cambio Dept para los departamentos 21 a 40.

Listado de Programación de Departamentos

Podemos comprobar si hemos programado correctamente los departamentos haciendo un listado de la programación de los departamentos.

Para listar la programación:

Nota: Pulsar la tecla Avance Papel durante unos segundos para cancelar la impresión.

PROGRAMACIÓN DE ARTÍCULOS

La registradora dispone de 1000 artículos codificados con la tecla PLU. Cada artículo puede llevar una descripción de 12 letras y puede llevar precio fijo. Los artículos calcularán las tasas de IVA correspondientes al departamento que estén asociadas.

Descripción de los Artículos

Pulsar la tecla #/Abre Cajón hasta que aparezca PL0001 en el visor.

Pulsar la tecla #/Abre Cajón: #/Abre Cajón

En el visor aparece:

P	L	0	0	0	1						
---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

Con las teclas DEPT 1/21 y DEPT 2/22, se avanza o retrocede hasta el artículo que queramos programar.

Cuando estemos en el artículo correcto, empezamos a escribir usando las teclas numéricas como si fuera un teléfono móvil.

Si hay que repetir alguna letra de la misma tecla, pulsar ENT para marcar la siguiente.

Si hay que borrar algún error, pulsar la tecla DEL.

Si queremos usar letra doble, pulsar la tecla DOBLE antes de cada letra que queramos doble.

Una vez esté completa la línea, pulsar la tecla CHEQUE para confirmarla.

Si queremos salir sin guardar los cambios, pulsar la tecla TOTAL/CAJA.

Precio fijo en los Artículos

Se puede programar un precio fijo a los artículos. Estos artículos usarán las opciones de IVA del departamento al que se ligen.

Pulsar la tecla X/Hora para programar precios. A continuación marcar el número de artículo seguido de la tecla PLU. Marcar el precio y pulsar el departamento al que se quiera asociar. Al pulsar la tecla del departamento nos da la opción de programar el siguiente artículo o marcar de nuevo el número del artículo seguido de la tecla PLU. Finalizar con la tecla X/Hora.

X/Hora 1-1000 PLU Precio DEPT X/Hora

Nota: Se debe usar la tecla Cambio Dept para los departamentos 21 a 40.

Borrado de los Artículos

Se puede borrar un artículo programado con precio para que no se pueda usar. Para poder volver a usarlo se debe programar de nuevo el precio.

Pulsar la tecla X/Hora para borrar artículos. A continuación marcar el número de artículo seguido de la tecla PLU. Pulsar el departamento sin marcar el precio y quedará anulado. Al pulsar la tecla del departamento nos da la opción de programar el siguiente artículo o marcar de nuevo el número del artículo seguido de la tecla PLU. Finalizar con la tecla X/Hora.

Nota: Se debe realizar una informe Z de PLU para poder borrar artículos.

Listado de la Programación de Artículos

Pulsar la tecla PLU para que se imprima un listado con las opciones de los artículos tales como el número de artículo, la descripción, el departamento asociado, el precio y el estado de tasas de IVA

Nota: Pulsar la tecla Avance Papel durante unos segundos para cancelar la impresión.

PROGRAMACIÓN DE EMPLEADOS

La registradora dispone de 8 empleados accesibles con la tecla de Empleado. Cada empleado puede llevar una descripción de 12 letras. El uso de los empleados nos permite disponer de un informe detallado de las ventas de cada uno de los empleados que se haya usado.

Descripción de los Empleados

Pulsar la tecla #/Abre Cajón hasta que aparezca CL1 en el visor.

Pulsar la tecla #/Abre Cajón:

En el visor aparece:

C	L	1									
---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Con las teclas DEPT 1/21 y DEPT 2/22, se avanza o retrocede hasta el empleado que queramos programar.

Cuando estemos en el empleado correcto, empezamos a escribir usando las teclas numéricas como si fuera un teléfono móvil.

Si hay que repetir alguna letra de la misma tecla, pulsar ENT para marcar la siguiente.

Si hay que borrar algún error, pulsar la tecla DEL.

Si queremos usar letra doble, pulsar la tecla DOBLE antes de cada letra que queramos doble.

Una vez esté completa la línea, pulsar la tecla CHEQUE para confirmarla.

Si queremos salir sin guardar los cambios, pulsar la tecla TOTAL/CAJA.

Configuración de los Empleados

Si activamos el uso de los empleados, estos se identifican por defecto con su número de empleado. Se puede programar un código de 3 dígitos independiente para cada empleado, para que nadie pueda cambiar el empleado sin conocer este código. Si programamos el código 000, la registradora opera como viene por defecto.

Podemos indicar también si el empleado trabajará en modo de entrenamiento o si será un empleado normal.

Nº Empleado	Empleado	Estado	Cheque	Código	Subtotal
-------------	----------	--------	--------	--------	----------

El empleado es un número de 1 a 8, correspondiente al empleado que queremos programar.

El estado es 0 para empleado normal y 1 para empleado de entrenamiento.

El código es un número que va de 000 a 999.

TASAS DE IVA

La registradora puede calcular 4 porcentajes distintos de tasas de IVA. Estas tasas de IVA pueden ser de IVA incluido (en el precio marcado ya está incluido el IVA) o de IVA añadido (se sumará el porcentaje correspondiente al precio marcado). Al registrar un artículo aparecerá un símbolo T1, T2, T3 o T4 junto al precio, que indicará la tasa de IVA que se carga en este artículo.

Consultar las Opciones de Sistema para fijar el modo de trabajo de las tasas de IVA.

Porcentaje de tasas de IVA

Según el tipo de artículo, éste irá tasado por un porcentaje de IVA distinto.

Marcar el nº de tasa que vamos a programar y pulsar la tecla Subtotal. Marcar luego el porcentaje que cargará esta tasa y finalizar con la tecla Total/Caja.

El valor del porcentaje está comprendido entre 0% y 99.999 %.

TECLAS DE PORCENTAJE 1% Y 2%

La registradora tiene dos teclas de % para aplicar porcentajes de descuento o incremento. Podemos programar un porcentaje fijo e indicar si el porcentaje se sumará o se restará. Por defecto el porcentaje no está programado y el porcentaje es de descuento.

El valor del porcentaje está comprendido entre 0% y 99.99 %.

El signo es 0 para incremento o 1 para descuento.

TECLAS DE SUMA/RESTA (-/+) 1 Y 2

La registradora tiene dos teclas de Suma y Resta para aplicar importes de descuento o incremento. Podemos programar un importe fijo e indicar si el valor se sumará o se restará. Por defecto el importe no está programado y el signo es de resta.

El importe de la suma/resta está comprendido entre 0 y 9999999.

El signo es 0 para incremento o 1 para descuento.

PROGRAMACIÓN DE DIVISAS

La registradora puede cobrar en 4 divisas distintas a parte de las formas de cobro habituales. Cada divisa tiene programado el valor del cambio respecto a la moneda local y una descripción de hasta 10 letras que la distingue del resto de divisas.

Descripción de las Divisas

Pulsar la tecla #/Abre Cajón hasta que aparezca FC1 en el visor.

Pulsar la tecla #/Abre Cajón:

En el visor aparece:

F	C	1							
---	---	---	--	--	--	--	--	--	--

Con las teclas DEPT 1/21 y DEPT 2/22, se avanza o retrocede hasta la divisa que queremos programar.

Cuando estemos en la divisa correcta, empezamos a escribir usando las teclas numéricas como si fuera un teléfono móvil.

Si hay que repetir alguna letra de la misma tecla, pulsar ENT para marcar la siguiente.

Si hay que borrar algún error, pulsar la tecla DEL.

Si queremos usar letra doble, pulsar la tecla DOBLE antes de cada letra que queremos doble.

Una vez esté completa la línea, pulsar la tecla CHEQUE para confirmarla.

Si queremos salir sin guardar los cambios, pulsar la tecla TOTAL/CAJA.

Porcentaje de cambio de Divisas

Marcar el nº de divisa que vamos a programar seguido de la tecla Divisa. A continuación marcar el número de la posición decimal del porcentaje que se va a entrar. Luego, el número de decimales en que trabaja la divisa. Por último, marcar el valor del porcentaje de cambio. Finalizar con la tecla Total/Caja.

Nº Divisa	Divisa	Exp.	Decimal	Porcentaje	Total/Caja
-----------	--------	------	---------	------------	------------

Nº Divisa: El número de la divisa 1-4.

Exp.: La posición decimal del valor del porcentaje (0-8).

Decimal: Número de decimales del resultado de la divisa (0-3).

Porcentaje: Valor del cambio de la divisa 000001-999999.

1 € equivale a 1.31 \$:

Nota: Ver Opción de Sistema 15 para programar el modo de cálculo de la divisa.

TECLAS DE FORMAS DE COBRO

La registradora dispone de 4 teclas de cobro para finalizar las ventas. Aquí tiene la opción de crear una descripción de hasta 10 letras que la distinga del resto de formas de cobro.

Descripción de las Formas de Cobro

Pulsar la tecla #/Abre Cajón hasta que aparezca PY1 en el visor.

Pulsar la tecla #/Abre Cajón:

En el visor aparece:

P	Y	1							
---	---	---	--	--	--	--	--	--	--

Con las teclas DEPT 1/21 y DEPT 2/22, se avanza o retrocede hasta la forma de cobro que queramos programar.

PY1: CAJA

PY2: CHEQUE

PY3: TARJETA

PY4: CREDITO

Cuando estemos en la forma de cobro correcta, empezamos a escribir usando las teclas numéricas como si fuera un teléfono móvil.

Si hay que repetir alguna letra de la misma tecla, pulsar ENT para marcar la siguiente.

Si hay que borrar algún error, pulsar la tecla DEL.

Si queremos usar letra doble, pulsar la tecla DOBLE antes de cada letra que queramos doble.

Una vez esté completa la línea, pulsar la tecla CHEQUE para confirmarla.

Si queremos salir sin guardar los cambios, pulsar la tecla TOTAL/CAJA.

OPCIONES DE SISTEMA

Las opciones de sistema especifican la manera de trabajar de ciertas funciones de la registradora. Si no está seguro de realizar cambios en esta sección, consulte con su proveedor.

Opción
 Estado
 Corrección

Opción: Es el número de la opción de sistema.

Estado: Es el valor de la opción de sistema.

NOTA: El valor sombreado es el que viene por defecto en la registradora.

Opción Sistema	Descripción	Estado
1	<u>Formato de Fecha:</u> Día-Mes-Año Mes-Día-Año	0
		1
2	<u>Formato Horario:</u> Indicador de 24 Horas Indicador de 12 Horas	0
		1
3	<u>Posición Punto Decimal:</u> Sin Decimales 1 Decimal 2 Decimales 3 Decimales	0
		1
		2
		3
4	<u>Tipo de Cinta Electrónica:</u> Dinámica (nunca se bloquea) Estándar (cuando se llena se bloquea)	0
		1
5	<u>Datos de la Cinta Electrónica:</u> Sólo las ventas Todos los registros	0
		1
6	<u>Aviso de Cinta casi Llena al Inicio de la Venta:</u> Sin Sonido Con Sonido	0
		1
7	<u>Aviso de Cinta casi Llena al Final de la Venta:</u> Sin Sonido Con Sonido	0
		1
8	<u>Sistema de Empleados:</u> Inactivo Activado	0
		1
9	<u>Código de Empleado:</u> No obligatorio Obligatorio	0
		1
10	<u>Entrada de Empleado en cada Transacción:</u> No Obligatorio Obligatorio	0
		1
11	<u>Permite registrar precio 0:</u> Permitido No Permitido	0
		1
12	<u>Modo de Cálculo de IVA:</u> Reservado IVA Añadido IVA Incluido	0
		1
		2

Opción Sistema	Descripción	Estado
13	<u>Redondeo para cálculos fraccionados:</u>	
	Redondeo abajo	0
	Redondeo 5/4	1
14	<u>Redondeo Europeo:</u>	
	Sin Redondeo	0
	Redondeo Suizo	1
15	<u>Cálculo de Conversión de Divisas:</u>	
	Divide por el Factor de Conversión	0
16	<u>Múltiples Copias de Tiquet:</u>	
	Activado	0
17	<u>Se abre el cajón con la tecla #/NS:</u>	
	Se Abre	0
18	<u>Incrementa nº tiquet con la tecla #/NS:</u>	
	Incrementa	0
19	<u>Totales cero en informes Z1/Z2:</u>	
	No imprime	0
20	<u>Nº Tiquet a cero después de Z1:</u>	
	Sí	1
21	<u>Borra Gran Total después de Z1:</u>	
	No	0
22	<u>Borra contador Z1/Z2 después de Z1:</u>	
	Sí	1
23	<u>Espaciado de impresión entre líneas:</u>	
	0,50 mm	0
	0,75 mm	1
	1,00 mm	2
	1,25 mm	3
	1,50 mm	4
	1,75 mm	5
	2,00 mm	6
	2,25 mm	7
2,50 mm	8	
24	<u>Fuente de Impresión:</u>	
	Pequeña	1
25	<u>Fuente de Impresión de Cinta de Control:</u>	
	Pequeña	1

Opción Sistema	Descripción	Estado
26	<u>Nº Tiquet aumenta con los informes:</u>	Sí 0
		No 1
27	<u>Modo de ahorro de energía:</u>	Desactivado 0
		Se apaga a los 15 minutos 1
		Se apaga a los 30 minutos 2
		Se apaga a los 60 minutos 3
28	Reservado	
29	Reservado	
30	<u>Impresión de la Fecha:</u>	Imprime 0
		No imprime 1
31	<u>Impresión de la Hora:</u>	Imprime 0
		No imprime 1
32	<u>Impresión de Nº Tiquet:</u>	Imprime 0
		No imprime 1
33	<u>Impresión del Subtotal con la tecla SUBTOTAL:</u>	Imprime 0
		No imprime 1
34	<u>Impresión del símbolo de IVA:</u>	Imprime 0
		No imprime 1
35	<u>Impresión detalle de IVA:</u>	Después del importe del cobro 0
		Antes del importe del cobro 1
36	<u>Impresión de importes de IVA:</u>	Imprime 0
		No imprime 1
37	<u>Importe de IVA consolidado:</u>	Imprime 0
		No imprime 1
38	<u>Base de IVA añadido:</u>	Imprime 0
		No imprime 1
39	<u>Bases de IVA añadido consolidados:</u>	Imprime 0
		No imprime 1
40	<u>Base de IVA incluido:</u>	Imprime 0
		No imprime 1
41	<u>Bases de IVA incluido consolidados:</u>	Imprime 0
		No imprime 1
42	<u>Impresión de tiquet con tecla #/NS:</u>	Imprime 0
		No imprime 1
43	<u>Impresión de cabecera de tiquet en informes:</u>	Imprime 0
		No imprime 1

Opción Sistema	Descripción	Estado
44	<u>Impresión del contador de Z1/Z2 en informes:</u>	
	Imprime	0
	No imprime	1
45	<u>Impresión del Gran Total en informes:</u>	
	Imprime	0
	No imprime	1
46	<u>Contador de formas de cobro en informes:</u>	
	Imprime	0
	No imprime	1
47	<u>Contador aperturas de cajón en informes:</u>	
	Imprime	0
	No imprime	1
48	<u>Total de correcciones de informes:</u>	
	Imprime	0
	No imprime	1
49	<u>Total de devoluciones en informes:</u>	
	Imprime	0
	No imprime	1
53	<u>Símbolo de moneda local:</u>	
	No imprime	0
	€	1
	£	2

PROGRAMACIONES VARIAS

Cambio del número de Tiquet

Si deseamos cambiar el nº de tiquet se puede hacer con la siguiente programación:

666666 Total/Caja N° Tiquet RA

N° Tiquet: 0001-9999

Cambio del número de Z1 y Z2

Si deseamos cambiar el contador de Z1 o Z2 se puede hacer con la siguiente programación:

Para programar la Z1: 1 Contador Z1 RA

Para programar la Z2: 2 Contador Z2 RA

Contador: 0001-9999

Cambio del Gran Total

Si deseamos cambiar el Gran Total se puede hacer con la siguiente programación:

777777 Total/Caja Gran Total RA

Gran Total: 0-9999999999 (máx. 10 dígitos)

Password de Modo Calculadora

Para poder acceder al modo de calculadora es necesario entrar un password de acceso. Entrar como sigue para programar:

Password: 0000-9999

Password para informes Z

Es posible evitar realizar el informe Z1 o Z2 sin antes entrar un password de acceso. Entrar como sigue para programar:

Password: 0000-9999 (0000 significa que no es necesario password)

Password para modo de entrenamiento

Se puede usar el modo de entrenamiento por empleado o por password. En este caso programar el código como sigue:

Password: 0000-9999

LISTADO DE PROGRAMACIÓN

Una vez terminada la configuración de la registradora es conveniente realizar una listado con los datos programados para comprobar que todo está correcto. Para ello marcamos:

TABLA DE CARACTERES

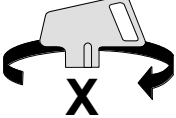
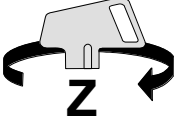
La registradora ECR SAMPOS ER-060 le permite programar las descripciones de muchas de sus funciones. Aquí detallamos todos los caracteres que podemos programar en la registradora:

Veces Tecla	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7
00	0	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	:	;	<	=	>	?						
1	P	Q	R	S	p	q	r	s	ı	Ş	Ş	Ş	p	Ş	ş													
2	T	U	V	t	u	v	2	Ú	Û	Ü	Ù	Ū	Û	ü	ú	û	ü	ú	ú									
3	W	X	Y	Z	w	x	y	z	3	Ý	Ž	Z	ž	z														
4	G	H	I	g	h	i	4	G	Ĝ	Í	ı	Î	İ	ġ	ı	ì												
5	J	K	L	j	k	l	5	Ł	ł																			
6	M	N	O	m	n	o	6	Ń	Ń	Ó	Ó	ó	ô	Ö	ñ	ń	ó	õ	ō	ó	ô	ö	ò					
7	7	@	[\]	^	_	{		}	~	i	§	→	←	Σ	∅	Æ	Œ	”	¿	I	II	III	↑	↓	·	
8	A	B	C	a	b	c	8	Á	À	Ā	À	Â	Ä	ß	Ç	Ç	ç	á	ą	à	â	ä	ç	ć				
9	D	E	F	d	e	f	9	Đ	É	Ē	É	È	Ê	Ë	é	e	è	é	ê	ë								

Si pulsamos la tecla DOBLE antes de entrar un carácter, este se imprimirá doble ancho.
 La tecla SP sirve para entrar un espacio en blanco.
 La tecla ENT se usa por si queremos entrar un carácter de la misma tecla numérica.
 La tecla DEL la usaremos si nos hemos equivocado en el último carácter.

INFORMES DE CAJA

La registradora ECR SAMPOS ER-060 guarda unos contadores de las ventas registradas por cada empleado y artículo por artículo. También se guardan los datos de manera acumulada para disponer de un informe semanal o mensual. También quedan registrados los contadores de las ventas realizadas en modo de entrenamiento. Estos contadores se pueden listar en las posiciones de la cerradura de control X y Z. Dependiendo de si la llave la giramos a la posición X o Z, variará la función de los informes:

	En esta posición se listarán los informes sin borrar los datos de los contadores, por lo que se pueden repetir de nuevo si fuera necesario.
	En esta posición se listarán los informes y se borrarán para empezar con los contadores a cero.

INFORME FINANCIERO

Este informe lista los contadores totales de ventas. Desglosa las ventas realizadas en cada departamento, las bases y totales de IVA, las formas de cobro utilizadas, y todos los movimientos de entrada y salida de dinero en el cajón.

El informe financiero puede estar protegido por un password en la posición de borrado de informes Z. Para listar el informe, marcar el código y a continuación pulsar la tecla Cheque.

Password

Cheque

Si el código no está programado o es 0000, pulsar la tecla Total/Caja directamente.

Total/Caja

INFORME ACUMULADO

Este informe se actualiza cada vez que se realiza el informe financiero. De esta manera, este informe es la suma de varios informes.

El informe acumulado puede estar protegido por un password en la posición de borrado de informes Z. Para listar el informe, marcar el código y a continuación pulsar la tecla Cheque.

Password

Cheque

Si el código no está programado o es 0000, marcar 99 seguido de la tecla Total/Caja.

99

Total/Caja

INFORME DE ARTÍCULOS

Este informe lista las cantidades e importes vendidos por cada uno de los artículos programados en la registradora. Pulsar la tecla PLU para listar el informe.

PLU

INFORME DE EMPLEADOS

Este informe lista el número de tiquets e importes vendidos por cada uno de los empleados que trabaja con la registradora. Pulsar la tecla Empleado para listar el informe.

Empleado

INFORME DE ENTRENAMIENTO

Al igual que el informe financiero, este informe lista los contadores totales de ventas de las operaciones realizadas en modo de entrenamiento. Desglosa las ventas realizadas en cada departamento, las bases y totales de IVA, las formas de cobro utilizadas, y todos los movimientos de entrada y salida de dinero en el cajón.

Marcar 88 seguido de la tecla Total/Caja.

88

Total/Caja

Nota: Si la registradora está en modo de entrenamiento no se pueden realizar informes.

CINTA DE CONTROL ELECTRÓNICA

Este informe imprime la copia de todas las transacciones realizadas por la registradora, ya sean ventas de productos o informes de caja.

Se puede pausar el informe pulsando la tecla Borra. La registradora espera otra pulsación. Si pulsamos de nuevo la tecla Borra, continuará imprimiendo. Si pulsamos la tecla Corrección se cancelará el informe. Esta función puede ser útil si se nos está acabando el papel y así nos da tiempo para cambiar el rollo.

Se puede cancelar directamente la impresión del informe pulsando la tecla Corrección.

Si listamos el informe con la llave en posición Z, al terminar la registradora pitará durante 2 segundos y mostrará el siguiente mensaje en el visor:

En el visor aparece:

C	C	E		B	O	R	R	A	
---	---	---	--	---	---	---	---	---	--

La registradora espera una pulsación. Si pulsamos la tecla Borra, la cinta de control se borra. Si pulsamos la tecla Corrección, no se borra el informe.

Informe Completo de Cinta de Control Electrónica

Pulsar la tecla Subtotal para imprimir la cinta de control electrónica completa.

Subtotal

Informe de una cantidad de tiquets desde el principio de la cinta

Marcar un número de tiquets que queramos listar de los datos más antiguos guardados en la cinta y pulsar la tecla Subtotal.

Número Subtotal

El número de tiquets puede ser de 001 a 999.

Informe de una cantidad de tiquets desde el final de la cinta

Marcar un número de tiquets que queramos listar de los últimos datos guardados en la cinta y pulsar la tecla Pagos.

Número Pagos

El número de tiquets puede ser de 001 a 999.

Informe desde el principio de la cinta hasta una cantidad de informes financieros

Marcar un número de informes que queramos listar de los datos más antiguos guardados en la cinta y pulsar la tecla RA/Divisa. Esto nos listará todas las transacciones desde el principio de la cinta hasta que encuentre un número de informes financieros.

Número RA

El número de informes puede ser de 01 a 99.

Borrado de la Cinta de Control sin imprimirla

Si deseamos borrar la cinta de control y no necesitamos imprimirla podemos hacer como sigue. Esta operación solo funciona con la llave en Z.

81 Empleado

La registradora pitará durante 2 segundos y mostrará el siguiente mensaje en el visor:

En el visor aparece:

C	C	E		B	O	R	R	A	
---	---	---	--	---	---	---	---	---	--

La registradora espera una pulsación. Si pulsamos la tecla Borra, la cinta de control se borra. Si pulsamos la tecla Corrección, no se borra el informe.

GUÍA RÁPIDA DE PROGRAMACIÓN

Opciones de Sistema Recomendadas

Con la llave en posición de Programación marcar como sigue:

90	1	Corrección
18	1	Corrección
26	1	Corrección
34	1	Corrección
42	1	Corrección
45	1	Corrección

Para trabajar con IVA añadido

Con la llave en posición de Programación marcar como sigue:

12	1	Corrección
35	1	Corrección
38	0	Corrección

Para trabajar con IVA incluido desglosado en el ticket

Con la llave en posición de Programación marcar como sigue:

12	2	Corrección
35	0	Corrección
40	0	Corrección